



REGLAMENTO – 2026

LIGA DE NACIONES – Fútbol 11

TABLA DE CONTENIDO

1. Partidos
2. Equipos y Jugadores
3. Clasificación General y Sistema de Desempate
4. Fair Play y Premios
5. Sanciones y Multas
6. Procedimiento Disciplinario y Apelaciones
7. Disposiciones Finales

1. PARTIDOS

1.1. Horarios y Duración

Los partidos se jugarán los días domingo en los horarios de 09:00, 10:35, 12:10 y 13:45 horas. Cada partido tendrá una duración de 40 minutos por lado, con un descanso de 5 minutos entre tiempos.

1.2. Puntualidad y W.O. (Walkover)

Los partidos deben comenzar puntualmente. El tiempo reglamentario comenzará a correr en el horario establecido para cada partido. Si un equipo no presenta un mínimo de 7 jugadores uniformados e inscritos en la hoja del partido 10 minutos después del horario de inicio, se declarará W.O. a favor del equipo afectado. El equipo infractor perderá el encuentro por un resultado de 3x0, además de perder 1 punto en la tabla de posiciones y 10 puntos en la tabla de Fair Play. Adicionalmente, deberá cancelar una multa de 5 UF como indemnización a la organización de la Liga. Los 3 goles del W.O. serán asignados al jugador que determine el delegado del equipo beneficiado.

- Si el equipo atrasado está listo para jugar antes de los 10 minutos, se jugará el tiempo restante hasta completar los 40 minutos establecidos.
- En caso de que ambos equipos no puedan presentar un mínimo de 7 jugadores, el resultado del partido será 0x0 y se descontará 1 punto a cada equipo en la tabla de posiciones.

1.3. Jugadores y Uniformes

Para poder jugar, el jugador debe estar debidamente inscrito en la hoja de partido y comprobar su identidad con su C.I., pasaporte o cualquier documento oficial con foto. Todo jugador debe firmar la planilla del partido antes de entrar en la cancha. El incumplimiento de esta regla será sancionado por la organización de la Liga.

- El campeonato exigirá que todos los miembros del equipo que ingresen al campo de juego utilicen uniforme completo (camiseta con números diferentes, short y calcetas), zapatillas de fútbol con toperoles y canillera obligatoria.
- El uso de zapatos de fútbol con toperoles de aluminio (total o parcial) está prohibido.
- El equipo podrá jugar sin uniforme oficial hasta la jornada 3. A partir de la jornada 4, el uso del uniforme completo será obligatorio.

1.4. Cambios

Los cambios son indefinidos y es posible el reingreso de un jugador. Todos los cambios deben ser autorizados por el personal de la organización e ingresar por el centro de la cancha, junto al veedor de mesa. El árbitro podrá prohibir los cambios si considera que la velocidad de rotación es excesiva.



REGLAMENTO – 2026

LIGA DE NACIONES – Fútbol 11

1.5. Suspensión de Partidos

Un partido podrá ser suspendido por el árbitro solo por causa de fuerza mayor (neblina, lluvias intensas, catástrofes, etc.), previa aprobación de un miembro de la organización. La Directiva de la Liga está facultada para modificar los horarios de los partidos.

1.6. Invasión de la Cancha

La invasión de la cancha por cualquier persona con intención violenta de dañar el desarrollo del partido resultará en la finalización inmediata del juego. El equipo al que pertenezca el agresor perderá el partido por 3x0. Este punto será siempre evaluado por el comité de la Liga, con base en las evidencias.

1.7. Finalización de Partidos

Un partido se dará por terminado si uno de los equipos no puede continuar jugando por tener menos de 7 jugadores en la cancha debido a expulsiones. En este caso, el equipo contrario será declarado ganador por 3x0, independientemente del resultado parcial. Si el resultado al momento de la suspensión fuese más favorable para el equipo que permanece en la cancha, se mantendrá dicho resultado. La misma regla aplica si un equipo decide abandonar la cancha por cualquier motivo. El equipo que abandona la cancha perderá 10 puntos en la tabla de Fair Play.

1.8. Comportamiento de las barras/ hinchadas

Durante toda la temporada, los equipos serán responsables de la conducta de sus barras. Aquellos equipos cuyas hinchadas generen conflictos, disturbios o cometan agresiones (verbales o físicas) contra jugadores rivales o árbitros, serán sancionados de la siguiente manera:

- **1.ª Infracción:** Multa de \$40.000.
- **2.ª Infracción:** Multa de \$65.000.
- **3.ª Infracción:** Expulsión de la liga (con pérdida de la fianza).

Nota: En caso de ocurrir un conflicto de gravedad mayor en la primera infracción, el equipo será desvinculado de la liga inmediatamente.

2. EQUIPOS Y JUGADORES

2.1. Responsables del Equipo

Cada equipo deberá nombrar un responsable y un responsable suplente, quienes serán encargados de organizar el equipo y responder por los compromisos financieros con la Liga de Naciones. Es obligación del responsable del equipo informar y entregar una copia de este Reglamento a cada uno de sus integrantes.

2.2. Inscripción de Jugadores

Los equipos tienen hasta la jornada 3 para agregar o eliminar jugadores a través de la página web. Todos los jugadores deben estar debidamente inscritos. A partir de la jornada 4, la página de delegados se cierra y no se podrán inscribir más jugadores.

- Un jugador inscrito en una institución no podrá representar a otro equipo, a menos que esté inscrito en categorías diferentes y cumpla con los requisitos de edad.
- Se pueden inscribir un máximo de 3 jugadores ex-profesionales, entendidos como aquellos que hayan firmado un contrato profesional, incluso si no han jugado en un club profesional.

REGLAMENTO – 2026

LIGA DE NACIONES – Fútbol 11

- Un jugador que desee cambiar de equipo podrá hacerlo únicamente entre campeonatos, con la aprobación del Comité Organizador y de su antiguo equipo.

2.3. Edades y Excepciones

La edad del jugador se considera de acuerdo con el año calendario.

- **Países:** edad mínima de 18 años.
- **Junior:** edad mínima de 18 años.
- **Sénior:** edad mínima de 28 años. Se permiten 2 excepciones con 26 años cumplidos y 1 con 25 años cumplidos.
- **Super Sénior:** edad mínima de 38 años. Se permiten 2 excepciones con 36 años cumplidos y 1 con 35 años cumplidos.
- **Dorados:** edad mínima de 44 años. Se permiten 2 excepciones con 42 años cumplidos.

El equipo que no cumpla con la cantidad máxima de 2 excepciones por partido será penalizado con la pérdida de los puntos correspondientes.

3. CLASIFICACIÓN GENERAL Y SISTEMA DE DESEMPATE

3.1. Puntuación

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido perdido: 0 puntos

3.2. Criterios de Desempate

En caso de igualdad en la tabla de posiciones, se utilizarán los siguientes criterios, en este orden:

1. **Puntos:** Mayor número de puntos obtenidos.
2. **PG:** Mayor cantidad de partidos ganados.
3. **PP:** Menor cantidad de partidos perdidos.
4. **PE:** Menor cantidad de partidos empatados.
5. **GF:** Mayor número de goles a favor.
6. **GC:** Menor número de goles en contra.
7. **DG:** Mayor diferencia de goles.
8. **Sorteo**

4. FAIR PLAY Y PREMIOS

4.1. Premios

- Trofeo de Goleador
- Trofeo de Arquero Menos Batido
- Mejor Fair Play: premio de \$100.000 para el equipo.
- Campeón Apertura: Copa + 25 medallas + \$500.000
- Vicecampeón Apertura: Copa + 25 medallas + \$100.000
- Campeón Clausura: Copa + 25 medallas + \$500.000
- Vicecampeón Clausura: Copa + 25 medallas + \$100.000
- Premios sorpresa de nuestros auspiciadores.

REGLAMENTO – 2026

LIGA DE NACIONES – Fútbol 11

4.2. Criterios de Fair Play

El equipo con el menor puntaje en la tabla de Fair Play recibirá el premio. La puntuación se basa en las tarjetas recibidas:

- Tarjeta amarilla: 1 punto
- Tarjeta roja o doble amarilla: 2 puntos
- Tarjeta amarilla seguida de roja directa en el mismo partido: 3 puntos

4.3. Desempate en el Fair Play

En caso de empate en el puntaje de Fair Play, se aplicarán los siguientes criterios:

1. Menor cantidad de tarjetas rojas.
2. Menor cantidad de tarjetas amarillas.
3. Sorteo.

5. SANCIONES Y MULTAS

5.1. Penalizaciones del W.O.

El equipo que no se presente con un mínimo de 7 jugadores 10 minutos después de la hora de inicio perderá el partido por 3x0, perderá 1 punto en la tabla y 10 puntos en la tabla de Fair Play, además de una multa de 5 UF.

5.2. Sanciones por Infracciones

A continuación, se detallan algunas de las sanciones por infracciones:

Código	Infracción	Castigo
1	Sanción por comité de disciplina de la Liga.	1 juego de suspensión
2	Acumulación de tarjetas amarillas durante el torneo.	1 juego de suspensión
3	Acumulación de 2 tarjetas amarillas en un juego.	1 juego de suspensión
4	Por expulsión en un partido (tarjeta roja).	1 juego de suspensión
5	Por alinearse a un jugador inelegible (entrenador).	1 juego de suspensión
6	Por alinearse en un juego siendo un jugador inelegible.	1 juego de suspensión
7	Conducta Antideportiva contra un rival, compañero, directivo o árbitro.	1 juego de suspensión
8	Faltas reiteradas (5 personales).	1 juego de suspensión
9	Por rehusarse a firmar el acta de juego.	1 juego de suspensión
10	Reclamar las decisiones de los árbitros.	1 juego de suspensión
11	Insultar a un rival, compañero de equipo, al público o a un Directivo.	1 juego de suspensión
12	Juego Brusco Grave.	2 juegos de suspensión
13	Por actuar o intentar jugar con aliento alcohólico.	2 juegos de suspensión
14	Por faltar al respeto al árbitro o emitir opiniones demeritando su trabajo.	2 juegos de suspensión
15	Lanzar el balón al adversario con afán de agredir.	2 juegos de suspensión
16	Intento de agresión (sin alcanzar).	2 juegos de suspensión
17	Aplicar un puntapié a pisotón a un adversario (con el balón alejado de la jugada).	2 juegos de suspensión
18	Fuerza excesiva y/o Brutalidad.	3 juegos de suspensión
19	Inducir a la violencia o agresión verbal o con señas.	3 juegos de suspensión
20	Conducta Violenta (estando en disputa el balón).	3 juegos de suspensión

REGLAMENTO – 2026

LIGA DE NACIONES – Fútbol 11

21	Tomar del cuello al adversario.	3 juegos de suspensión
22	Dar un manotazo a un adversario (rostro) con balón en disputa.	3 juegos de suspensión
23	Amenazar al árbitro, árbitros asistentes o Turno.	3 juegos de suspensión
24	Dar cabezazos intencionales al adversario.	3 juegos de suspensión
25	Dar un manotazo (mano abierta) a un adversario (rostro) sin balón en disputa.	4 juegos de suspensión
26	Por estar expulsado y llamar a la violencia desde fuera de la cancha se suman 4 fechas más.	4 juegos de suspensión
27	Conducta Violenta (sin estar en disputa el balón).	4 juegos de suspensión
28	Por jugar estando sancionado.	4 juegos de suspensión
29	Decir comentarios e insultos xenofóbicos y/o racistas al rival.	5 juegos de suspensión
30	Aplicar un codazo al rostro del adversario (balón en disputa).	5 juegos de suspensión
31	Agresión frustrada a un árbitro, turno, dirigente y/o adversario (empujón).	5 juegos de suspensión
32	Escupir a un rival, árbitro, directivo o público en general (sin alcanzarlo).	5 juegos de suspensión
33	Por suplantar a un jugador.	7 juegos de suspensión
34	Dar un cabezazo intencional al adversario/ árbitro /staff (rostro).	7 juegos de suspensión
35	Aplicar un codazo intencional al rostro del adversario (balón fuera de distancia).	7 juegos de suspensión
36	Golpe de puño (mano cerrada) al cuerpo del rival (no rostro).	10 juegos de suspensión
37	Patada intencional sin balón con intención de agredir (arriba de las piernas).	10 juegos de suspensión
38	Dañar intencionalmente cualquiera de las instalaciones donde se lleve a cabo la actividad del torneo (oficinas, cancha, etc.).	10 juegos de suspensión
39	Escupir a un rival, árbitro, directivo o público en general (que le llega al cuerpo del adversario).	Expulsión de la Liga
40	Agresión al árbitro, árbitro asistente, o cualquier del Staff de la Liga (combo, patada, cabezazo, codazo, etc.).	Expulsión de la Liga
41	Agresión a un árbitro causando lesión, además de la consignación penal correspondiente del jugador en su caso, el equipo al que pertenezca el infractor perderá el partido con el marcador de 3x0.	Expulsión de la Liga
42	Por participar en una riña colectiva agrediendo a un rival, compañero o público.	Expulsión de la Liga
43	Ínsita a la violencia amenazando con armas al árbitro, rival, dirigentes y/o público en general.	Expulsión de la Liga
44	Agresión verbal hacia una mujer, con expresiones denigrantes e irrespetuosas.	Expulsión de la Liga

5.3. Faltas Graves

- **Suplantación de un jugador:** El equipo que incurra en esta falta perderá los puntos del partido, se le descontarán 3 puntos adicionales en la tabla general y se le aplicará una multa de 1 UF. La sanción para el jugador es de 8 a 20 fechas.
- **Falsificación de edad:** El equipo infractor perderá el partido por 3x0. Si el equipo beneficiario del W.O. ya había marcado goles, estos se mantendrán.
- **Agresión al árbitro:** Pérdida del partido por 3x0, pérdida de 3 puntos en la tabla general y una multa de \$50.000. El jugador agresor podrá ser expulsado de la liga.
- **Uso de fuegos artificiales, venta de productos o consumo de drogas sin autorización:** Pérdida de 3 puntos en la tabla y 10 puntos negativos en Fair Play.



REGLAMENTO – 2026

LIGA DE NACIONES – Fútbol 11

5.4. Garantía

Se solicitará una garantía de \$150.000 al inicio del torneo. La garantía se perderá total o parcialmente en los siguientes casos:

- Agresión al árbitro: descuento de \$50.000.
- W.O.: descuento de 5 UF por cada caso.
- Suplantación de jugador: descuento de 1 UF.
- Retiro del equipo antes de finalizar el torneo: pérdida total.
- Pelea en la cancha: pérdida total.
- Daños intencionales a las instalaciones: pérdida total.

6. PROCEDIMIENTO DISCIPLINARIO Y APELACIONES

6.1. Tribunal de Disciplina

El Tribunal de Disciplina aplicará las sanciones con base en el Reglamento. Estará facultado para expulsar a jugadores o equipos que cometan faltas de mucha gravedad.

El Tribunal se reunirá los martes por la noche y publicará las sentencias a más tardar ese día.

6.2. Proceso de Apelación

El capitán o delegado del equipo puede apelar a un fallo a través de un correo electrónico a la Liga (liganaciones@gmail.com) hasta el martes a las 18:00 horas. Para proceder con la apelación, se deben presentar circunstancias especiales que justifiquen la revisión. El Tribunal podrá revocar la sanción si la apelación es coherente y debidamente justificada.

6.3. Sanciones Acumulativas

Los castigos son acumulables entre campeonatos. Solo las tarjetas amarillas se borrarán al comienzo de cada nuevo campeonato. La acumulación de 4 tarjetas amarillas resultará en 1 partido de suspensión.

7. DISPOSICIONES FINALES

7.1. Responsabilidad

La Liga y su organización no se hacen responsables de accidentes que puedan ocurrir durante el desarrollo de los partidos. La organización se compromete a contar con un kinesiólogo en cada fecha. Es responsabilidad de cada jugador contar con las condiciones físicas y de salud adecuadas para participar.

7.2. Devolución de la Inscripción

No se devolverá el 100% de la inscripción en caso de que un equipo desista voluntariamente de participar. La Liga retendrá \$100.000 del valor pagado hasta el momento de la desistència.